FEAR ITSELF

NOMBRE DEL JUGADOR:

NOMBRE DEL PERSONAJE: Nora Pembroke

CONCEPTO DE PERSONAJE: Psicóloga con ansiolíticos

PILARES DE ESTABILIDAD:

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
6	ATLETISMO	
2	BIRLAR	
6	CONDUCIR	
2	DISPARAR	
3	ESCARAMUZA	
6	ESCONDERSE	
12	ESTABILIDAD	
4	HUIDA	
4	INFILTRACIÓN	
6	MECÁNICA	
4	PREPARACIÓN	
2	PRIMEROS AUXILIOS	
10	PSICOLOGÍA	
8	SALUD	
2	SENTIR EL PELIGRO	

H. INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
1	ADULAR	
1	BAJOS FONDOS	
1	BUROCRACIA	
2	CONSOLAR	
1	DETECCIÓN DE MENTIRAS	
1	INTERROGAR	
1	INTIMIDAR	
1	JERGA POLICIAL	
	LIGAR	
1	NEGOCIAR	
1	SUPLANTAR	

HABILIDADES ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
1	ARCHIVOS Y BIBLIOTECAS	
2	CIENCIAS SOCIALES	
1	CULTURA GENERAL	
1	DERECHO	
1	HISTORIA	
1	HUMANIDADES	
2	IDIOMAS	
	OCULTISMO	

HABILIDADES TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
1	CIENCIAS	
1	FOTOGRAFÍA	
1	INFORMÁTICA	
1	INVESTIGACIÓN	
2	MEDICINA	
1	OBSERVACIÓN	
1	SUPERVIVENCIA	

PODERES PSÍQUICOS

VALOR		RESERVA
	LECTURA DEL AURA	
	MÉDIUM	
	MENSAJERO	
	PREMONICIONES	
	SENSITIVO	
	SINCRONICIDAD	
	VISIÓN REMOTA	

TRASFONDO:

Eras una psicóloga de éxito hasta que uno de tus pacientes se coló en tu consulta por la noche y se ahorcó. Nadie quiere trabajar contigo e intentar reinventarte apoyándote en la iglesia local.

Umbral de golpe: 3
¿Qué quieres?
Recuperar tu nombre.

¿Qué es lo peor que has hecho nunca?
Esa frase que le dijiste a tu paciencia. La que escribió en el espejo antes de ahorcaste y que borraste antes de llamar a la policía cuando encontraste el cadáver.

Factor de riesgo:
No puede volver a morir alguien bajo tu cargo.

Pilares de estabilidad:
Tu marido
Runner
El juramento hipocrático
Ayudar a la policía